Функциональные требования игры:

1. Сама игра.

* Игра должна задавать траекторию движения объекта за курсором.
* Должна дать возможность увеличивать объем игрового объекта путем. «поглощения» гранул (звезд).
* Дать возможность изменить игровые настройки.

1. Настройки.

* В игре должна быть возможность настраивания громкости звуковых. эффектов игры и музыки.
* Возможность создания Nickname и skins.
* Возможность смены языка игры.
* Возможность настройки игрового поля.