Функциональные требования игры

1. Сама игра.

* Игра должна задавать траекторию движения объекта за курсором.
* Должна дать возможность увеличивать объем игровых очков путем разбития объектов (кирпичиков) на поле.
* Дать возможность изменить игровые настройки.
* Дать возможность траты жизней при проигрыше

1. Настройки.

* В игре должна быть возможность настраивания громкости звуковых. эффектов игры и музыки.
* Возможность смены языка игры.
* Возможность настройки игрового поля.

Что реализовано:

* Добавлены объекты для получения игровых очков.
* Добавлены очки получаемые при разбивании объектов.
* Добавлены жизни игрока.
* Реализовано механика отталкивания шара от кирпичиков.
* Реализовано механика пропадания кирпичиков.
* Реализована возможность уменьшение числа жизней при проигрыше и возможность продолжения процесса с новой жизнью.
* Увеличения количества очков при разбивании кирпичика.